

Título taller:

Cómo programar con inteligencia artificial en un solo día sin tener que aprender código



semana de la
ciencia y la innovación



Responsable(s):

Jose Antonio López Moreno y Kora-Mareen Bühler

Participantes:

Esta actividad está dirigida a personas que siempre han tenido curiosidad por la programación pero que no han tenido la oportunidad de aprender. Mientras menos sepa de programación el participante, mejor, ya que sacará más utilidad a este taller. A la finalización del taller, los participantes habrán creado sus primeros programas asistidos por inteligencia artificial, experimentando de primera mano cómo la inteligencia artificial puede facilitar el proceso de desarrollo de software personalizado para las necesidades de cada uno sin necesidad de conocimientos previos de codificación. Máximo número de participantes: 30 personas.

Resumen:

La actividad titulada "Cómo programar con inteligencia artificial en un solo día sin tener que aprender código" está diseñada para introducir a los participantes en el mundo de la programación asistida por inteligencia artificial, enfocándose en el uso de herramientas como ChatGPT y otras herramientas similares para crear programas sin necesidad de conocimientos de escribir código. Durante esta sesión intensiva, los asistentes aprenderán haciendo a:

- (1) La programación asistida por IA. Se presentará a los participantes las capacidades de la inteligencia artificial para generar código, explicando cómo funcionan herramientas como ChatGPT y otros modelos similares que facilitan la creación de programas sin tener idea de código ni programación.
- (2) Mediante ejercicios guiados, los participantes aprenderán a interactuar con ChatGPT para solicitar y recibir fragmentos de código, entendiendo cómo formular sus preguntas para obtener resultados óptimos y resolver errores y realizar modificaciones sin tener idea de código ni programación.
- (3) Cada participante creará desde cero y desarrollará los siguientes proyectos:
 - (A) Juego clásico sencillo en aplicación de escritorio y hacerlo personalizable (tipo tetris, Pong, etc)
 - (B) Desarrollar una aplicación online (juego sencillo, tutorial interactivo, etc)
 - (C) Generar gráficas científicas sofisticadas con sus datos (heatmaps, graficas de radar, etc)
 - (D) Entrenamiento de un modelo de Aprendizaje Automático (Machine Learning) con los datos de cada participante para que responda de acuerdo a dicha base datos ante nueva información.

Al finalizar el taller, los participantes habrán adquirido la experiencia práctica de cómo la inteligencia artificial permite crear aplicaciones personalizadas sin necesidad de conocimientos técnicos previos y sin tener idea de código ni programación. Lo realizado en este taller permitirá a los participantes usar herramientas de inteligencia artificial que podrán aplicar en diversas áreas de su vida y trabajo.

Nota:

- (1) Imprescindible traer un portátil propio con acceso a Internet en el que poder descargarse programas. El sistema operativo usado va a ser WINDOWS.
- (2) Se aconseja traer bases de datos en Excel para poder crear algunos de los proyectos con sus propios datos.