

Programa del Taller: Diseño de personajes a partir de apuntes de modelo vivo caracterizado utilizando IA

Duración total: 2 horas

Hora 1: Dibujo de modelo vivo caracterizado

- **20': Introducción y preparación**
 - Bienvenida y presentación del taller.
 - Explicación de la actividad y objetivos.
 - Preparación de materiales de dibujo (cuaderno de bocetos, lápices, etc.).
- **40': Sesión de poses**
 - El modelo vivo caracterizado realizará varias poses de rápidas a largas (de 5 a 10 minutos cada una) para ayudar a los participantes a captar la esencia y dinamismo del personaje.

Hora 2: Entrenamiento de IA con bocetos

- **15': Introducción a las herramientas de IA**
 - Presentación de las herramientas de inteligencia artificial que se utilizarán.
 - Explicación de cómo estas herramientas pueden ayudar a refinar y expandir los diseños de personajes.
- **15': Digitalización de bocetos**
 - Los participantes escanearán o fotografiarán sus bocetos para subirlos a la plataforma digital.
 - Instrucciones sobre cómo optimizar las imágenes para el entrenamiento de la IA.
- **30': Entrenamiento y generación de variaciones**
 - Uso de la IA para analizar los bocetos y generar variaciones y sugerencias.
 - Exploración de diferentes estilos y modificaciones basadas en los bocetos iniciales.
 - Discusión sobre la integración de técnicas tradicionales y digitales en el diseño de personajes.