

<b>Robótica e Inteligencia Artificial en Primaria</b>	
<b>Descripción</b>	Actividad práctica destinada a sumergir al alumnado en el fascinante mundo de la Inteligencia Artificial (IA) mediante la introducción de los conceptos y las herramientas de micro:bit y AI Lens, todo ello aplicado al campo de la robótica educativa y adaptado al nivel de primaria.
<b>Objetivos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conocer el concepto de IA y sus principales usos.</li> <li>- Aprender diferentes tipos de IA, así como algunos ejemplos.</li> <li>- Conocer la tecnología micro:bit.</li> <li>- Introducir al alumnado en la herramienta AI Lens.</li> </ul>
<b>Público objetivo</b>	Estudiantes de 5º y 6º de primaria.
<b>Aforo</b>	20 estudiantes.
<b>Fecha</b>	Martes 5 de noviembre de 2024.
<b>Horario</b>	De 17:30h a 18:30h.
<b>Estructura y desarrollo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Presentación de la tecnología micro:bit (10 mins): <ul style="list-style-type: none"> <li>• Breve presentación de la tecnología micro:bit, un microcontrolador que se puede programar con un lenguaje de código sencillo para crear juegos y animaciones o para controlar su hardware.</li> </ul> </li> <li>2. Primeros pasos con micro:bit: programación por bloques (20 mins): <ul style="list-style-type: none"> <li>• Explicación de cómo funciona la programación por bloques con micro:bit.</li> <li>• Practicar varios intentos con los estudiantes para que sean participes.</li> </ul> </li> <li>3. Introducción a la Inteligencia Artificial (10 mins): <ul style="list-style-type: none"> <li>• Breve presentación en la que se le indicará al alumnado el concepto de IA, algunos ejemplos cotidianos y sus principales usos.</li> </ul> </li> <li>4. Actividad práctica de reconocimiento de colores (20 mins): <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con el uso de la herramienta AI Lens, los estudiantes tomarán el protagonismo para identificar colores en imágenes y objetos con la IA.</li> </ul> </li> </ol>