

Robótica e Inteligencia Artificial en Primaria	
Descripción	Actividad práctica destinada a sumergir al alumnado en el fascinante mundo de la Inteligencia Artificial (IA) mediante la introducción de los conceptos y las herramientas de micro:bit y AI Lens, todo ello aplicado al campo de la robótica educativa y adaptado al nivel de primaria.
Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> - Conocer el concepto de IA y sus principales usos. - Aprender diferentes tipos de IA, así como algunos ejemplos. - Conocer la tecnología micro:bit. - Introducir al alumnado en la herramienta AI Lens.
Público objetivo	Estudiantes de 5º y 6º de primaria.
Aforo	20 estudiantes.
Fecha	Martes 5 de noviembre de 2024.
Horario	De 17:30h a 18:30h.
Estructura y desarrollo	<ol style="list-style-type: none"> 1. Presentación de la tecnología micro:bit (10 mins): <ul style="list-style-type: none"> • Breve presentación de la tecnología micro:bit, un microcontrolador que se puede programar con un lenguaje de código sencillo para crear juegos y animaciones o para controlar su hardware. 2. Primeros pasos con micro:bit: programación por bloques (20 mins): <ul style="list-style-type: none"> • Explicación de cómo funciona la programación por bloques con micro:bit. • Practicar varios intentos con los estudiantes para que sean participes. 3. Introducción a la Inteligencia Artificial (10 mins): <ul style="list-style-type: none"> • Breve presentación en la que se le indicará al alumnado el concepto de IA, algunos ejemplos cotidianos y sus principales usos. 4. Actividad práctica de reconocimiento de colores (20 mins): <ul style="list-style-type: none"> • Con el uso de la herramienta AI Lens, los estudiantes tomarán el protagonismo para identificar colores en imágenes y objetos con la IA.