



Barajando disciplinas. Un juego STEAM para docentes

Descripción general

La integración de disciplinas constituye uno de los principales retos del enfoque STEAM. Con frecuencia, el profesorado identifica este enfoque con la incorporación de contenidos científicos o tecnológicos, mientras que el diseño de conexiones significativas entre áreas resulta menos evidente.

Barajando disciplinas propone una aproximación práctica a este reto mediante un juego de cartas diseñado para estimular la creatividad y el diseño colaborativo. Cada carta representa un contenido/competencia curricular de una disciplina —Ciencias Experimentales, Tecnología, Ingeniería, Artes, Ciencias Sociales o Matemáticas— identificado mediante un código de color. Organizados en equipos interdisciplinares, los participantes deberán encontrar relaciones entre las cartas recibidas y transformarlas en una propuesta inicial de proyecto STEAM.

La dinámica permite experimentar diferentes niveles de integración disciplinar, discutir las decisiones de diseño adoptadas y analizar cómo pequeñas variaciones en las conexiones entre contenidos modifican el carácter del proyecto. De este modo, el juego actúa como un catalizador para la reflexión sobre el enfoque transdisciplinar y facilita la generación de propuestas aplicables a distintos contextos educativos.

El recurso utilizado es un prototipo desarrollado en el marco de un proyecto de investigación sobre formación del profesorado y probado en dos experiencias de formación de formadores.

Objetivos

- Comprender el enfoque STEAM desde una experiencia de diseño colaborativo.
- Explorar distintos niveles de integración entre disciplinas.
- Favorecer la creatividad mediante una dinámica lúdica de resolución de retos.
- Generar ideas iniciales para el diseño de proyectos STEAM transferibles al aula.
- Difundir un recurso innovador surgido de la investigación en formación del profesorado.

Público destinatario

Docentes en formación y en activo de cualquier etapa educativa interesados en el diseño de proyectos interdisciplinares.

Lugar

Lugar de realización: Facultad de Educación y Formación de Profesorado. Universidad Complutense de Madrid.

C. del Rector Royo-Villanova, 1, Moncloa - Aravaca, 28040 Madrid ([ver en Google Maps](#)).

Fecha y aforo

Fecha de realización: martes 17 de noviembre.

Duración: dos turnos de 60 minutos.

Horario: primer turno de 17:30 a 18:30 h; segundo turno de 18:30 a 19:30 h.

Participantes: hasta 20 personas máximo por turno.

Reserva online

Email de Reserva: ireort01@ucm.es

Concepto: *Semana Ciencia 2026_STEAM*

*Importante: determinar preferencia de turno.